

# TORNEO CLASH OF CLANS

## REGOLAMENTO

### **TIPO DI COMPETIZIONE**

Torneo di Clash of Clans a gironi suddivisi per municipio. (TH9, TH10, TH11). Per iscriversi è obbligatorio accedere sul sito [www.redpubcomacchio.it](http://www.redpubcomacchio.it) e compilare i dati richiesta nella sezione dedicata. L'iscrizione è gratuita.

### **CATEGORIE COMPETIZIONE**

L'età minima di partecipazione è 13 anni.

### **QUOTA DI PARTECIPAZIONE**

La quota di partecipazione è di €10 e verrà versata il giorno del torneo.

Ad ogni partecipante verrà offerto un buono sconto del 20%, come premio di partecipazione, da consumarsi per la cena all'interno del Ristorante Red Pub a torneo concluso.

Non è valido per i giorni al di fuori del torneo.

### **PREMI IN PALIO**

TH9: 1 premio CUFFIE DA GAMING

TH10: 1 premio SEDIA DA GAMING

TH11: 1 premio SCHERMO PC

### **STRUTTURA DEL TORENO**

#### **REGOLE:**

- 1) Il partecipante dovrà utilizzare il proprio smartphone/tablet per partecipare al torneo utilizzando la connessione a internet e la batteria del proprio dispositivo;
- 2) I partecipanti a turno, entreranno nel clan scelto dall'organizzazione per sfidarsi;
- 3) L'estrazione delle coppie sfidanti verrà svolta il giorno del torneo;
- 4) Il vincitore dello scontro sarà determinato dal maggior numero di stelle. A parità di stella sarà determinante la percentuale di distruzione. A parità di percentuale verrà considerato il minor tempo di attacco;
- 5) L'attacco in corso verrà proiettato in tempo reale su un maxi schermo;
- 6) Durante l'attacco, non è consentito l'uso di artefatti per l'aumento del livello delle truppe, eroi ed incantesimi (Pozione forza, Pozione dell'eroe) pena annullamento dell'attacco;
- 7) Si possono usare eventualmente, gemme o artefatti per accelerare la produzione delle truppe, in modo da predisporre al meglio il proprio esercito;
- 8) Nel caso cadesse la connessione internet, il player avrà diritto a ripetere l'attacco (*valido solo 1 volta*) Non potrà ripetere l'attacco in caso di caduta del dispositivo dal tavolo o in caso di spegnimento dello stesso per batteria scarica;
- 9) Il player può giocare solo con un solo villaggio durante il torneo;
- 10) Si richiede a tutti i partecipanti il rispetto delle norme del fair play e dei Termini di Servizio esposte da Supercell.

## **Gestione delle sfide: durata e modalità**

Il Torneo si svilupperà con un sistema di gironi a eliminazione diretta, suddivisi per municipio (Th9, Th10, Th11) con un massimo di 8 partecipanti per TH.

Le sfide saranno suddivise in: quarti di finale, semifinale, finale.

Il giorno del torneo verranno stabilite le coppie che si sfideranno tramite un'estrazione e verrà predisposto il calendario delle sfide.

Ogni player ha a disposizione un attacco e una difesa per turno.

Il player avrà max 1 minuto di tempo per fare una ricognizione della base da sfidare, oltre il quale l'attacco verrà considerato nullo, chiedere truppe per il castello (donate maxate da un player dell'organizzazione) ed eventualmente modificare l'esercito di attacco. A quel punto partirà l'attacco alla base dello sfidante.

La vittoria della sfida sarà determinata dal maggior numero di stelle effettuate. A parità di stelle sarà determinante la percentuale di distruzione. A parità di percentuale verrà considerato il minor tempo di attacco.

Chi perderà la sfida sarà eliminato. Chi passerà il turno continuerà con le semifinali e la finale con le stesse modalità di sfida.

## **Variazioni al regolamento**

Lo Staff si riserva il diritto di modificare, rimuovere o correggere le regole presenti in questo documento. Inoltre, lo Staff si riserva il diritto di giudicare, di volta in volta, casi non supportati o non specificati in questo documento, o di prendere decisioni in contraddizione con le seguenti regole, per preservare l'integrità e il fair-play del Torneo. Tutte le modifiche al regolamento saranno comunicate a partecipanti.

### **NORME GENERALI:**

*Riprese TV, audio, foto* - L'Organizzazione si riserva il diritto di registrare e/o riprendere e/o far registrare e/o far riprendere e diffondere da terzi, una o più fasi del concorso, a livello televisivo, audiovisivo, fotografico e fonografico. Ciascun partecipante autorizza, con l'iscrizione alla manifestazione, tali registrazioni e tali riprese, concedendo lo sfruttamento dei suoi diritti d'immagine connessi, con la sua pubblica esecuzione e con la sua presenza alla sfida, anche ai fini delle eventuali operazioni a carattere promo-pubblicitario di cui al precedente Art.11, senza alcuna limitazione di tempo e/o di spazio e senza avere nulla a pretendere sia dall'Organizzazione che da terzi.

*Dati personali* - Si informano i sottoscrittori che i dati personali saranno trattati ai sensi dell'articolo 13 del decreto legislativo n.

196/2003 che prevede la tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali.

*Esclusioni* - L'Organizzazione si riserva espressamente, in caso d'inadempienza a quanto previsto dagli articoli del presente Regolamento di partecipazione, il potere di escludere in qualsiasi momento della sfida il partecipante responsabile dell'inadempienza stessa.

*Accettazione del Regolamento* - L'accettazione del presente regolamento avviene con la firma del concorrente sul modulo di iscrizione e/o sulla domanda di partecipazione ed è da considerarsi accettato in ogni sua parte.